



SEP
SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



DGB

PREPARATORIA FEDERAL POR COOPERACIÓN

"QUETZALCOATL"

CLAVE:EMS 2 /123

Guía Extraordinario 2025

Cultura Digital 1

Prof. Arturo Conde Duque

I.- Contesta las preguntas de manera breve y correctamente

1. ¿Describe que es una computadora y escribe el nombre de cuáles fueron las primeras que funcionaron con electricidad

_____.

2. ¿Qué es la informática?

_____.

3. Describe que es un Bit.

_____.

4. ¿Cuáles son las partes en las que se clasifican los componentes de una computadora?

_____.

5. ¿Qué es un sistema Operativo?

_____.

6. Describe cual es la función de un sistema operativo.

_____.

7. ¿Describe que es un puerto Lógico?

_____.

8. ¿Cuál es la clasificación del software, escríbelas?








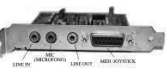


_____.

9.- ¿Qué es una Carpeta en informática y para qué sirve?

_____.

10.- ¿Qué es un Archivo informático y para qué sirve?

II.-Escribe el nombre del componente de la computadora, su función y a que tipo de hardware pertenece

Componente	Imagen	Función	Tipo de Dispositivo
Monitor			
Micrófono			
Tarjeta de video			
Módem			
Bocinas			
Escáner			
Disco Duro			
Tarjeta de Sonido			
Impresora			
Tarjeta de red inalámbrica			

Memoria USB			
Ratón			

III.- Instrucciones: Investiga y contesta las siguientes preguntas

1. ¿Qué es un Procesador de texto?

2. ¿Qué es un editor de texto?

3. ¿Que es un acceso directo?

4.¿Describe que es una aplicación informática?

5. ¿Qué es un documento?

6.- ¿Define que es la extensión de Archivo en informática y para qué sirve?

VI.- investiga los siguientes términos y anótalos en una hoja aparte y engrápalo junto con la guía

- | | |
|---------------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| 1.- Foro web | 11.- correo electrónico |
| 2.- Sitio Wikis | 12.- Ciudadano Digital |
| 3.- Navegador web | 13.- Derechos y obligaciones del ciudadano digital menciónalos |
| 4.- Redes sociales | 14.- Netiquetas |
| 5.- HTML | 15.- Presentaciones electrónicas |
| 6.- Servidor | 16.- Diapositivas |
| 7.- blog | 17.- Transiciones en las diapositivas |
| 8.- página web | 18.- Hojas de cálculo |
| 9.- dominio web | 19.- Celda en las hojas de cálculo |
| 10.- Motor de búsqueda o buscador web | |

V.-Contesta las siguientes preguntas

1. ¿Qué son las hojas de cálculo?

2. Escribe para que se emplean

3. ¿Qué es una columna y una fila en hojas de cálculo?

4. ¿Qué es una celda en hojas de cálculo y como se representa?


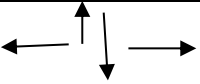

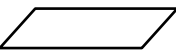

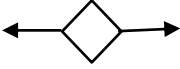
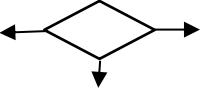


5.- ¿Define que es un rango en hojas de cálculo y como se representa?

VI.-Escribe de forma correcta la fórmula para cada operación en la hoja de cálculo siguiente que daría el resultado escribiendo la formula correspondiente, toma en cuenta la celda, fila y columna correspondiente..

	A	B	C	D	E
1	OPERACIÓN	NUMERO 1	NUMERO 2	FORMULA	RESULTADO
2	SUMA	35	28		
3	RESTA	28	9	=(B3 – C3)	
4	MULTIPLICACIÓN	11	6		
5	DIVISIÓN	240	8		
6	POTENCIA	5	3		125
7					
8	Operación 1	12	45	=((C8+B8)-(B8*2))/(2^2)	
9	Operación 2	16	12		56
10					

VI. Contesta correctamente las siguientes preguntas en una hoja aparte.

1. Define ¿qué es un problema?
2. ¿Escribe que es el diagrama de pescado y con que otros nombres se conoce además de describir en qué consiste?
3. ¿Qué es un algoritmo?
4. ¿Menciona las características de los algoritmos?
5. ¿Qué es un algoritmo textual?
6. ¿Qué es un algoritmo en diagrama de flujo?
7. ¿Qué es un algoritmo en seudocódigo?
8. Escribe los 5 pasos o fases para la solución de problemas
9. ¿Qué es una variable?
10. ¿Qué es una constante?
11. ¿Cuáles son las operaciones y operadores matemáticos empleados en los algoritmos?
12. Investiga de las siguientes figuras empleadas en los algoritmos de diagramas de flujo, cual es su nombre y para que se emplean.

No.	FIGURA	NOMBRE	ACCIÓN
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10	