

**GUÍA DE ESTUDIO PARA CULTURA  
DIGITAL II.**

**MAESTRO: JAIRO PÉREZ RIVERA, ARTURO CONDE DUQUE**

**CICLO ESCOLAR: 2023-2024**

**INSTRUCCIÓN I. CONTESTA CADA UNA DE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS.**

1. ¿Qué es software?
2. ¿Qué es el software educativo?
3. Describe cada una de las funciones del software educativo  
Función informativa:  
Función instructiva:  
Función evaluadora:  
Función motivadora:  
Función investigadora:  
Función expresiva:  
Función lúdica:  
Función innovadora:
4. Realiza un cuadro de las características principales del software educativo
5. ¿Cuál es la función de un tutorial en cultura digital?
6. ¿en que te apoya un software de simulador?
7. ¿Cuál es la función de Word?
8. ¿Cuál es la función de PowerPoint?
9. ¿Qué es un software de lenguaje?
10. ¿Qué es la hipermedia?
11. ¿Qué es una página web?
12. ¿Qué es un sitio web?
13. ¿Qué es un buscador?
14. ¿Qué relación tiene el buscador, el navegador y el servidor web?
15. ¿Qué función tiene el método de investigación digital?
16. ¿Qué es internet?
17. ¿Qué es la HTTP?
18. ¿Qué es un dominio?
19. ¿Qué es un hipervínculo?
20. Son métodos en la que los investigadores pueden recoger datos a través de Internet.
21. Son personas cuidadosamente seleccionadas para participar en un debate guiado sobre un tema de investigación.
22. Es un método utilizado en estudios cualitativos que permite analizar y comprender varios tipos de información contenida en la web.
23. Es un método de investigación online que adapta el estudio de comunidades y culturas creadas a través de interacción social
24. Es la parte final y conclusiva de una investigación; se procesa la información obtenida, ordenada y comprensible para llegar a las conclusiones que los datos originan.
25. Coloca los nombres correctamente en la siguiente hoja de calculo





Subsecretaría de Educación Media Superior  
Dirección General de Bachillerato  
Escuela Preparatoria Federal por Cooperación  
*"QUETZALCOATL"*  
CLAVE: EMS-2/123 CCT. 17SBC2123R Tepoztlán Morelos

