

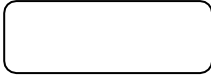
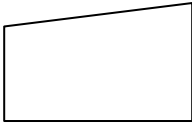
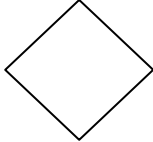

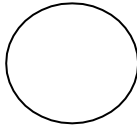


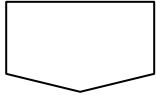
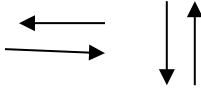
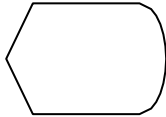
GUÍA DE ESTUDIO PARA INFORMATICA II.

MAESTRO: JAIRO PÉREZ RIVERA, ARTURO CONDE DUQUE

INSTRUCCIÓN I. CONTESTA CADA UNA DE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS.

1. ¿Qué es software?
2. Describe cada una de las funciones del software educativo
Función informativa:
Función instructiva:
Función evaluadora :
Función motivadora :
Función investigadora:
Función expresiva :
Función lúdica :
Función innovadora:
3. Realiza un cuadro de las ventajas y desventajas del uso del software educativo
4. ¿En qué consiste el software comercial?
5. ¿Cuáles son las características principales del software libre?
6. ¿Cuáles son los componentes de la carpeta de Microsoft office y dame una descripción de cada uno de sus componentes?
7. ¿Qué es una descarga en informática?
8. ¿Qué es la piratería informática?
9. ¿Cuáles son las características de un virus?
10. ¿Qué Es Un Algoritmo?
11. ¿Cuáles son las Características De Los Algoritmos?
12. ¿Qué Es Un Diagrama De Flujo?
13. ¿Qué es una hoja de cálculo?
14. Realiza un algoritmo y diagrama de flujo de una persona que si puede votar o no y otro del área de un rectángulo
15. Escribe los nombres que corresponde en cada una de las indicaciones de la siguiente hoja de calculo
16. Realiza la interfaz de la hoja de Word con sus principales características
17. Realiza 8 atajos que puedes realizar en Word
18. Coloca los nombres correctamente en la siguiente hoja de calculo

INSTRUCCIÓN II. COLOCA LA FUNCIÓN DE CADA UNO DE LOS SÍMBOLOS QUE SE UTILIZAN EN UN DIAGRAMA DE FLUJO

Símbolo	Nombre	Para que se utiliza
	INICIO Y FIN	
	ENTRADA DE DATOS POR TECLADO	
	DECISIÓN	
	ENTRADA Y SALIDA DE DATOS	
	CONECTOR INTERNO	
	IMPRESORA – DOCUMENTO	
	INICIO - FIN	
	CONECTOR EXTERNO	
	FLUJO – FLECA DE DIRECCIÓN	
	PANTALLA	