



SEP
SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



DGB

PREPARATORIA FEDERAL POR COOPERACIÓN

"QUETZALCOATL"

CLAVE:EMS 2 /123

Guía Extraordinario PROGRAMACIÓN 2024

Profr. Arturo Conde Duque

I.- Instrucciones: Contesta las siguientes preguntas.

1) ¿Define que es un Algoritmo en pseudocódigo?

2) ¿Los Algoritmos por el problema que resuelven se dividen en 3 cuáles son?

3) Los Algoritmos pueden resolver 3 tipos de problemas ¿cuáles son?:

4) ¿Qué es un Algoritmo?

5.- ¿Para qué nos sirven los algoritmos en la vida cotidiana?

5) ¿Qué es la información?

6) ¿Qué es un pseudocódigo?

7) ¿Qué es un dato?

8) ¿describe que es una variable?

9) ¿Define que es la informática?

10) ¿Los Algoritmos por el problema que resuelven se dividen en 3 cuáles son?

11) ¿Qué es un flujo grama o diagrama de flujo?:

12) ¿Para qué nos servirían los algoritmos en la vida cotidiana?

13) ¿Qué es una constante?

II.- Instrucciones

Subraya la respuesta correcta a las siguientes preguntas.

1.-¿Conjunto de acciones a ejecutar de manera ordenada para resolver algún problema y llegar a algún fin deseado?

- a) Problema b) Pseudocódigo c) Algoritmo d) Lógico

2.- ¿Es la Técnica para representar un algoritmo de manera gráfica?

- a) Estructuras de control b) Diagrama de flujo c) Pseudocódigo d) Textual

3.- ¿Permiten hacer una o más comparaciones o condiciones?

- a) Operadores de relación b) Operadores lógicos c) Estructuras de selección d) Estructuras de control

4.- ¿Enteros, caracteres, cadenas y lógicos pertenecen a?

- a) Tipos de datos b) Operadores de relación c) Estructuras de repetición d) Estructuras de relación

5.- ¿Suma, resta, multiplicación, división, residuo y potencia son?

- a) Operadores de relación b) Operadores aritméticos c) Estructura de control d) Problema

6.- ¿Es la Técnica para representar un algoritmo utilizando palabras específicas?

- a) Estructuras de control b) Diagrama de flujo) c) Pseudocódigo d) Textual

7.- Si deseo declara variables que acepte hasta 12 números decimales utilizo el tipo

- a) Integer b) Float c) String d) Double

8.- Las siguiente expresiones son estructuras de control excepto

- a) If else b) If case c) If then d) Do while

9.- La siguiente estructura de control sirve cuando tengo más de una condición

- a) If else b) If case c) If then d) Do while

10.- La siguiente estructura de control sirve cuando tengo solo una condición

- a) If else b) If case c) If then d) Do while

11.- La programación se puede definir como...

- a) el proceso de diseñar, codificar, depurar y mantener el código fuente de programas de ordenador
b) la ejecución de programas de ordenador desde la línea de comandos
c) la instalación de programas en sistemas operativos desde la línea de comandos
d) Las anteriores respuestas no son correctas

II.- INVESTIGA Y ANOTA LOS SIGUIENTES CONCEPTOS

1. Para incluir una biblioteca en c++ se utiliza la siguiente sentencia:
2. La sentencia `cin >> var1`, se utiliza para ingresar un valor a una variable desde teclado...
3. La sentencia `cout` se utiliza para...
4. La definición de una variable se realiza de la siguiente manera:
5. En el proceso de Compilar, pueden aparecer 2 tipos de errores:
6. En el proceso de Compilar, pueden aparecer 2 tipos de errores:
7. `IOSTREAM`, `STDIO` y `STDLIB`, son
8. Los lenguajes de programación se clasifican de forma general de acuerdo a:
9. La sentencia en C++: `const float PI=3.14`; hace referencia a:
10. De acuerdo a la forma de ejecución, los lenguajes se clasifican en: Lenguajes Compilados y Lenguajes Interpretados

III. Realiza el algoritmo en pseudocódigo y en C++ que pida Kilogramos y los convierta en gramos, toneladas, miligramos y libras, mostrando el resultado de cada uno correspondiente.

IV.- Realiza el algoritmo en Diagrama de flujo que identifique números pares e impares.

V.- Elabora un algoritmo en C++ que convierta litros en sus diferentes medias, mililitros, onzas, galones y metros cúbicos