



Guía elaboración de Páginas web

Profr. Arturo Conde Duque

Redes informáticas

Una red informática es un conjunto de dispositivos interconectados entre sí a través de un medio, que intercambian información y comparten recursos. Básicamente, la comunicación dentro de una red informática es un proceso en el que existen dos roles bien definidos para los dispositivos conectados, emisor y receptor, que se van asumiendo y alternando en distintos instantes de tiempo.

También hay mensajes, que es lo que estos roles intercambian. La estructura y el modo de funcionamiento de las redes informáticas actuales están definidos en varios estándares, siendo el más extendido de todos el modelo TCP/IP, basado en el modelo de referencia o teórico OSI.

De la definición anterior podemos identificar los actores principales en toda red informática, que veremos a continuación.

Dispositivos

Los dispositivos conectados a una red informática pueden clasificarse en dos tipos: los que gestionan el acceso y las comunicaciones en una red (dispositivos de red), como módem, router, switch, access point, bridge, etc.; y los que se conectan para utilizarla (dispositivos de usuario final), como computadora, notebook, tablet, teléfono celular, impresora, televisor inteligente, consola de videojuegos, etc.

Los que utilizan una red, a su vez, pueden cumplir dos roles (clasificación de redes por relación funcional): servidor, en donde el dispositivo brinda un servicio para todo aquel que quiera consumirlo; o cliente, en donde el dispositivo consume uno o varios servicios de uno o varios servidores. Este tipo de arquitectura de red se denomina cliente/ servidor.

Por otro lado, cuando todos los dispositivos de una red pueden ser clientes y servidores al mismo tiempo y se hace imposible distinguir los roles, estamos en presencia de una arquitectura punto a punto o *peer to peer*. En Internet coexisten diferentes tipos de arquitecturas.

Medio

El medio es la conexión que hace posible que los dispositivos se relacionen entre sí. Los medios de comunicación pueden clasificarse por tipo de conexión como guiados o dirigidos, en donde se encuentran: el cable coaxial, el cable de par trenzado (UTP/STP) y la fibra óptica; y no guiados, en donde se encuentran las ondas de radio (Wi-Fi y Bluetooth), las infrarrojas y las microondas. Los medios guiados son aquellos conformados por cables, en tanto que los no guiados son inalámbricos.

Información

Comprende todo elemento intercambiado entre dispositivos, tanto de gestión de acceso y comunicación, como de usuario final (texto, hipertexto, imágenes, música, video, etc.).

Recursos

Un recurso es todo aquello que un dispositivo le solicita a la red, y que puede ser identificado y accedido directamente. Puede tratarse de un archivo compartido en otra computadora dentro de la red, un servicio que se desea consumir, una impresora a través de la cual se quiere imprimir un documento, información, espacio en disco duro, tiempo de procesamiento, etc.

Si nos conectamos a una red, por ejemplo, para solicitar un archivo que no podemos identificar y acceder directamente, tendremos que consumir un servicio que identifique y acceda a él por nosotros. Existen servicios de streaming de video (webs en donde podemos ver videos online, como YouTube), de streaming de audio (alguna radio en Internet), servicios de aplicación (como Google Docs), y otros. En general, los dispositivos que brindan servicios se denominan servidores.

Clasificación

Considerando el tamaño o la envergadura de una red, podemos clasificarlas de la siguiente manera:

- **PAN (Personal Area Network) o red de área personal:** está conformada por dispositivos utilizados por una sola persona. Tiene un rango de alcance de unos pocos metros. **WPAN (Wireless Personal Area Network) o red inalámbrica de área personal:** es una red PAN que utiliza tecnologías inalámbricas como medio.
- **LAN (Local Area Network) o red de área local:** es una red cuyo rango de alcance se limita a un área relativamente pequeña, como una habitación, un edificio, un avión, etc. No integra medios de uso público.
- **WLAN (Wireless Local Area Network) o red de área local inalámbrica:** es una red LAN que emplea medios inalámbricos de comunicación. Es una configuración muy utilizada por su escalabilidad y porque no requiere instalación de cables.
- **CAN (Campus Area Network) o red de área de campus:** es una red de dispositivos de alta velocidad que conecta redes de área local a través de un área geográfica limitada, como un campus universitario, una base militar, etc. No utiliza medios públicos.
- **MAN (Metropolitan Area Network) o red de área metropolitana:** es una red de alta velocidad (banda ancha) que da cobertura en un área geográfica más extensa que un campus, pero aun así, limitada.
- **WAN (Wide Area Network) o red de área amplia:** se extiende sobre un área geográfica extensa empleando medios de comunicación poco habituales, como satélites, cables interoceánicos, fibra óptica, etc. Utiliza medios públicos.

- **VLAN:** es un tipo de red LAN lógica o virtual, montada sobre una red física, con el fin de incrementar la seguridad y el rendimiento. En casos especiales, gracias al protocolo 802.11Q (también llamado QinQ), es posible montar redes virtuales sobre redes WAN. Es importante no confundir esta implementación con la tecnología VPN.

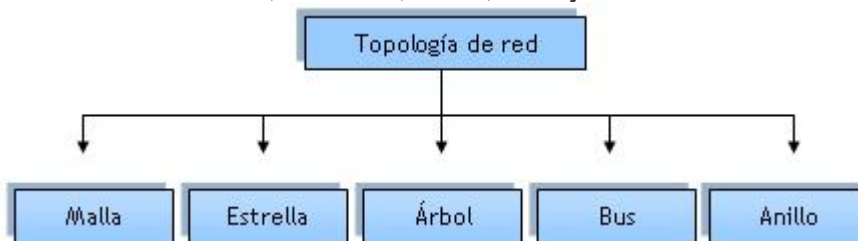
Velocidades de conexión

La velocidad a la cual viaja la información en una red está dada por la velocidad máxima que soporta el medio de transporte. Entre los medios más comunes podemos afirmar que la fibra óptica es la más veloz, con aproximadamente 2 Gbps; después le sigue el par trenzado, con 100 Mbps a 1000 Mbps; y por último, las conexiones Wi-Fi, con 54 Mbps en promedio. Las velocidades pueden variar de acuerdo con los protocolos de red utilizados

Topologías de las redes:

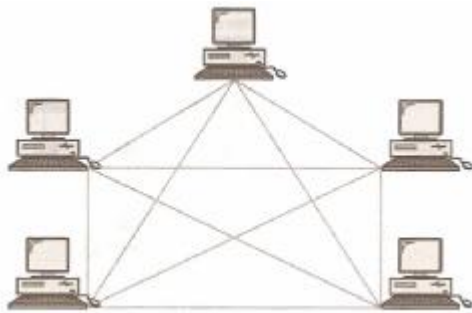
El término **topología** se refiere a la forma en que está diseñada la **red**, bien **físicamente**(rigiéndose de algunas características en su hardware) o bien **lógicamente** (basándose en las características internas de su software). La **topología de red** es la representación geométrica de la relación entre todos los enlaces y los dispositivos que los enlazan entre sí (habitualmente denominados **nodos**).

Para el día de hoy, existen al menos cinco posibles **topologías de red** básicas: **mall**, **estrella**, **árbol**, **bus** y **anillo**.



Topología en Malla

En una **topología en malla**, cada dispositivo tiene un **enlace punto a punto** y **dedicado** con cualquier otro dispositivo. El término **dedicado** significa que el enlace conduce el tráfico únicamente entre los dos dispositivos que conecta.



Por tanto, una **red en malla** completamente conectada necesita $n(n-1)/2$ canales físicos para enlazar n dispositivos. Para acomodar tantos enlaces, cada dispositivo de la red debe tener sus **puertos de entrada/salida (E/S)**.

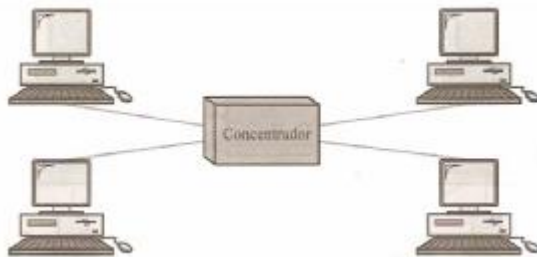
Una **mall**a ofrece varias ventajas sobre otras **topologías de red**. En primer lugar, el uso de los enlaces dedicados garantiza que cada conexión sólo debe transportar la carga de datos propia de los dispositivos conectados, eliminando el problema que surge cuando los enlaces son compartidos por varios dispositivos. En segundo lugar, una **topología en malla** es robusta. Si un enlace falla, no inhabilita todo el sistema.

Otra ventaja es la **privacidad** o la **seguridad**. Cuando un mensaje viaja a través de una línea dedicada, solamente lo ve el receptor adecuado. Las fronteras físicas evitan que otros usuarios puedan tener acceso a los mensajes.

Topología en Estrella

En la **topología en estrella** cada dispositivo solamente tiene un enlace punto a punto dedicado con el controlador central, habitualmente llamado concentrador. Los dispositivos no están directamente enlazados entre sí.

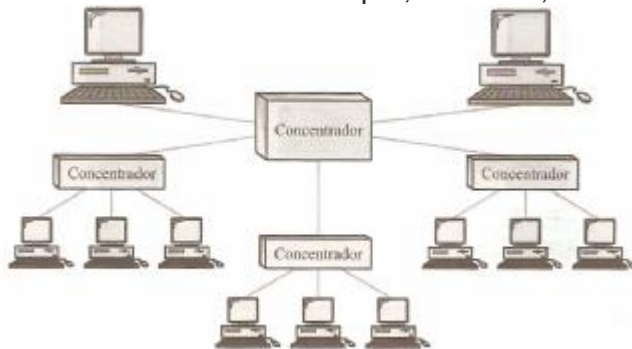
A diferencia de la **topología en malla**, la **topología en estrella** no permite el tráfico directo de dispositivos. El controlador actúa como un intercambiador: si un dispositivo quiere enviar datos a otro, envía los datos al controlador, que los retransmite al dispositivo final.



Una **topología en estrella** es más barata que una **topología en malla**. En una **red de estrella**, cada dispositivo necesita solamente un **enlace** y un **puerto de entrada/salida** para conectarse a cualquier número de dispositivos. Este factor hace que también sea más **fácil de instalar y reconfigurar**. Además, es necesario instalar menos cables, y la conexión, desconexión y traslado de dispositivos afecta solamente a una conexión: la que existe entre el dispositivo y el concentrador.

Topología en Árbol

La **topología en árbol** es una variante de la de **estrella**. Como en la **estrella**, los **nodos del árbol** están conectados a un concentrador central que controla el tráfico de la red. Sin embargo, no todos los dispositivos se conectan directamente al concentrador central. La mayoría de los dispositivos se conectan a un concentrador secundario que, a su vez, se conecta al **concentrador central**.

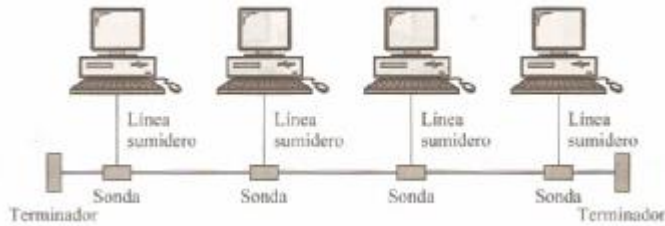


El controlador central del **árbol** es un concentrador activo. Un concentrador activo contiene un repetidor, es decir, un dispositivo hardware que regenera los patrones de bits recibidos antes de retransmitidos.

Retransmitir las señales de esta forma amplifica su potencia e incrementa la distancia a la que puede viajar la señal. Los concentradores secundarios pueden ser activos o pasivos. Un concentrador pasivo proporciona solamente una conexión física entre los dispositivos conectados.

Topología en Bus

Una **topología de bus** es **multipunto**. Un cable largo actúa como una red troncal que conecta todos los **dispositivos en la red**.



Los **nodos** se conectan al **bus** mediante cables de conexión (latiguillos) y sondas. Un **cable de conexión** es una conexión que va desde el dispositivo al cable principal. Una sonda es un conector que, o bien se conecta al cable principal, o se pincha en el cable para crear un contacto con el núcleo metálico.

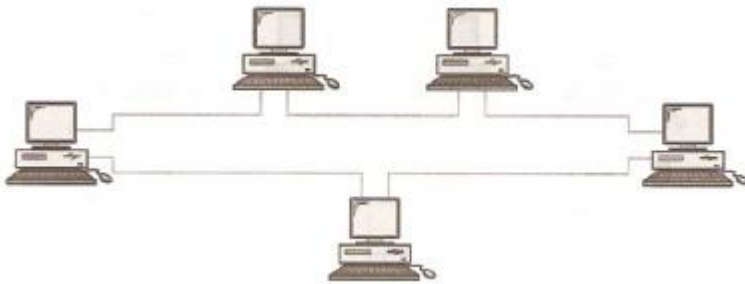
Entre las ventajas de la **topología de bus** se incluye la sencillez de instalación.

El **cable troncal** puede tenderse por el camino más eficiente y, después, los nodos se pueden conectar al mismo mediante líneas de conexión de longitud variable.

De esta forma se puede conseguir que un bus use menos cable que una malla, una **estrella** o una **topología en árbol**.

Topología en Anillo

En una **topología en anillo** cada dispositivo tiene una línea de conexión dedicada y punto a punto solamente con los dos dispositivos que están a sus lados. La señal pasa a lo largo del anillo en una dirección, o de dispositivo a dispositivo, hasta que alcanza su destino. Cada dispositivo del anillo incorpora un repetidor.



Un **anillo** es relativamente fácil de instalar y reconfigurar. Cada dispositivo está enlazado solamente a sus vecinos inmediatos (bien físicos o lógicos). Para añadir o quitar dispositivos, solamente hay que mover dos conexiones.

Las únicas restricciones están relacionadas con aspectos del medio físico y el tráfico (máxima longitud del anillo y número de dispositivos). Además, los fallos se pueden aislar de forma sencilla. Generalmente, en un **anillo** hay una señal en circulación continuamente.

¿Qué es Internet?

Todo el mundo habla y oye hablar sobre Internet, es algo nuevo, moderno y que parece que va a cambiar nuestra forma de vivir. Pero si preguntas a la gente qué es Internet. Podríamos decir que **Internet está formado por una gran cantidad de computadores que pueden intercambiar información entre ellos**. Es una gran [red](#) mundial de computadores. Los computadores se pueden comunicar porque están **unidos a través de conexiones telefónicas** (aunque también pueden ser de otros tipos) y gracias a que utilizan un [lenguaje](#) o [protocolo](#) común, el [TCP/IP](#).



Internet ha experimentado un gran auge desde 1994 aproximadamente, pero mucho antes ya existían computadores conectados entre sí, entonces, ¿Qué ocurrió en esa época? Sucedieron varias cosas: la aparición de la [Web](#), los modems telefónicos, el [software](#) gratuito para los [servidores](#) web y el aumento de los computadores personales.

Lo más importante es que apareció la **Web** (WorldWideWeb), que logró facilitar y hacer atractiva la utilización de la red para todo tipo de usuarios añadiendo interactividad. Básicamente a través de la introducción del hipertexto, los [gráficos](#) y los [formularios](#). En ocasiones se utiliza la palabra *Web* como sinónimo de *Internet*. El **hipertexto** es lo que permite que al hacer clic en una palabra o gráfico pasemos de la página en la que estamos a otra página distinta. Esta nueva página puede estar en otro [computador](#) en la otra punta del mundo, esto es lo que creó el [concepto](#) de navegación por Internet, en unos minutos podemos visitar, sin casi darnos cuenta, información que reside en computadores ubicados en distintos países del mundo. Realmente cuando buscamos información lo que nos interesa es encontrarla, no saber físicamente donde se encuentra. La Web también permitió mejorar el aspecto de la información a través de **gráficos** y formateo del [texto](#), esto es posible gracias a la creación del lenguaje en el que se escriben las [páginas web](#), el [HTML](#) (HyperText Markup Language). Aparecieron de forma gratuita los [navegadores](#) Web, [programas](#) para transformar el [código](#) HTML en páginas Web. Ahora el usuario se siente escuchado por el computador, ya que puede hacer llegar muy fácilmente sus opiniones, preguntas, quejas, etc. a través de formularios. Otros aspectos que ayudaron al crecimiento de Internet fueron la aparición de **modems** de bajo [precio](#) que instalados en un computador [personal](#) permiten que éste se conecte a la red telefónica a través de la cual llegan los datos de los otros computadores conectados a Internet.



También se produjo un aumento del número de **computadores personales** con lo cual más personas pudieron acceder a Internet.

Características de Internet

Vamos a comentar algunas de las características que definen a Internet.



Universal. Internet está **extendida** prácticamente **por todo el mundo**. Desde cualquier país podemos ver información generada en los demás países, enviar correo, transferir [archivos](#), comprar, etc. Esta universalidad

plantea algunos [problemas](#) legales, ya que lo que es legal en un país puede no serlo en otros. No existe una [ley](#) universal que obligue a todos los países, aunque sólo sea en aspectos relacionados con Internet.

Leer más: <http://www.monografias.com/trabajos81/introduccion-internet/introduccion-internet.shtml#ixzz3OCmFkg8u>

¿Por qué la creación de una página web favorece mi empresa?

Estar presente en la web equivale a tener un espacio para decir lo que usted es, lo que piensa, lo que hace, a una audiencia casi incalculable.

La web es la herramienta privilegiada en Internet, debido a la posibilidad que ofrece de mostrar, vender, anunciar, cualquier cosa, durante las 24 horas, los 365 días del año, pudiendo acceder a la misma desde cualquier lugar del mundo.

Por eso, ya sea que usted precise ofrecer productos, servicios o exponer una idea, cualquier persona podrá acceder a su información.

Ninguna herramienta hasta el presente ha logrado, a tan bajo costo, estos objetivos.

Lo que tenemos que tener en cuenta con la creación de un sitio web:

- Propósito
- Alcance
- Estructura
- Contenido

Defina el propósito del sitio

Preguntas que lo ayudarán a encontrar un propósito:

- ¿Qué motivos lo impulsaron a crear su sitio?
- ¿Quiere contarle a la gente lo que usted fabrica, ofrecer sus servicios, exponer sus intereses?
- ¿Quiere emitir opinión sobre un tema determinado, expresar una idea?

Recuerde al construir su sitio que su propósito debe quedar rápidamente explicitado, esto le permitirá al visitante reconocerlo y decidir, inmediatamente, si desea permanecer o no en él.

Estableciendo el alcance de su sitio

Cuando organice su sitio determine el tema que abordará; podrá optar por un alcance general para luego profundizar en tres o cuatro aspectos más específicos, o puede optar por un alcance limitado y muy específico, depende de Ud.

Recuerde ofrecer en su sitio la posibilidad de que el visitante se comunique con usted, ya sea para pedir más información, plantear sus problemas u opiniones, solicitar soporte técnico, etc. Esta posibilidad brinda un espacio de interactividad en el sitio.

La estructura del sitio

Regularmente la mejor forma de presentar el contenido de un sitio web es en forma de categorías, yendo de lo general a lo particular. Esto permite lograr una estructura jerárquica en la cual el usuario puede ir revisando las categorías que le interesen y adentrarse en las particularidades de los contenidos ej:

Categoría: Nuestra Empresa,

Temas tratados en esta categoría: Historia, Misión, Visión, etc.

Contenido: Desarrollo de cada uno de los temas



Cabe mencionar que en ocasiones es necesario el uso de sub categorías para organizar grandes volúmenes de información, es muy importante lograr una estructura que permita al usuario encontrar fácilmente la información que busca.

Puede pensar en un sitio web como en un libro el cual contiene un índice de temas y subtemas, la información así dividida es fácil de digerir.

Para realizar la estructura puede utilizar programas como Power Point, Open Office o simplemente una hoja de papel y un lápiz, no olvide ser exhaustivo, recuerde es su empresa, es su sitio web.

Agregando el contenido

Una vez definida la estructura del sitio llega el momento de crear el contenido para su sitio web. El contenido son textos, imágenes, fotografías, sonidos, videos, presentaciones etc. todo este material debe ser suficiente para satisfacer las necesidades de información de los usuarios.

Muchas veces encontramos clientes que no tienen desarrollado material para internet, pero tienen material de presentaciones de ventas, Folders de Ventas (Sale Folders), especificaciones técnicas, Historial de la empresa, etc. Lo ideal es tomar como base de su desarrollo todos estos elementos integrarlos y desarrollar lo que haga falta.

Recuerde el contenido es el rey, un sitio "bonito" no funciona en todos los casos. Un sitio que no tenga contenido en forma de texto html esta casi obsoleto. Las animaciones y los videos funcionan solo si están bien diseñados y bien situados, además hay implicaciones técnicas relacionadas con los buscadores que desalientan su uso debido a que estos no "leen" las animaciones y por lo tanto su sitio no alcanza buenas posiciones en las búsquedas

No dude en acopiar mucha información, siempre es mejor tener mucho contenido para seleccionar el mejor.

Además si su sitio web tiene una sección enfocada a las ventas, piense que Ud. debe hacer una presentación de ventas a un prospecto. Así le resultará más fácil reunir y procesar la información para su sitio.

No olvide que un sitio web comunica información, pero los usuarios actualmente lo que quieren es saber si su empresa, y sus productos o servicios pueden ayudarle a resolver sus necesidades. Si su sitio web puede comunicar con este enfoque es muy probable que su sitio sea exitoso.

Con estas breves recomendaciones estamos seguros que Ud. podrá tener un sitio web que le ayude el logro de sus objetivos.

Además investigar los códigos básicos de HTML

I.- subraya la respuesta correcta

1. ¿Qué significan las siglas HTTP?

- a) Hyper Text Table Position b) Hyper Text Problem protocol c) Hard Text Transfer Protocol
d) Hyper Text Markup Language

2. ¿Qué etiqueta utilizamos para definir el cuerpo del documento?

- a) <background> b) <body> c) <head> d)

3. ¿Qué etiqueta utilizamos para el encabezado de nuestra página?

- a)
 b) <head> c) <table> d)
<html>

4. ¿Cuál es la etiqueta para declarar el título?

- a) <titulo> b) <|title!> c) <title> d)
<head>

5. Elija la etiqueta apropiada para centrar un texto o imagen.

- a) <align> b) <center> c) <centrar> d)
<centro>

6. ¿Cuál es la forma correcta de crear un vínculo?

- a) ... c) ...
b) ... d) ...

7. Elija la forma correcta de ingresar música a nuestra página.

- a) <video src="/música.mp3"> b) <embed src="/música.mp3"> c) <embed src="musica.jpg">
d) <img"/foto.jpg">

8. ¿Cómo definimos un color en sistema hexadecimal?

- a) <beige> b) <245,245,220> c) <#F5F5DC>
d) <RGB>

9. ¿Cómo definimos columna dentro de una tabla en una página web?

- a) <table> b) <tr> c) <td>
d)

10. ¿Qué etiqueta define un salto de línea?

- a)
 b) <break> c) <linebreak> d)
<p>

Instrucciones: Subraya la respuesta correcta siguientes preguntas y suerte.

1. El surgimiento del Internet se llevó a cabo a través de 3 redes principales excepto
a) CYCLADES b) ARPANET c) INTERNET d) NPL
2. Esta red surgió de investigaciones militares en Estados Unidos
a) CYCLADES b) ARPANET c) INTERNET d) NPL
3. Se conforma de la unión de varias Universidades Francesas para compartir información y proyectos escolares.
a) CYCLADES b) ARPANET c) INTERNET d) NPL
4. Fue la primera red comercial y surgió en Inglaterra a cargo de los laboratorios de física.
a) CYCLADES b) ARPANET c) INTERNET d) NPL
5. Es una red de ordenadores personales.
a) LAN b) WAN c) CAN d) PAN
6. Es una red que conecta redes de área local atreves de un área geográfica limitada.
a) PAN b) SAN c) CAN d) WAN
7. Es una red de alta velocidad que da cobertura a un área extensa.
a) MAN b) CAN c) SAN d) PAN
8. Es una red concebida para conectar servidores, matrices de discos y librerías de soporte.
a) LAN b) WAN c) SAN d) MAN
9. Es una red que está formada de computadora a computadora
a) Red de Bus b) Red de Estrella c) Red Punto a Punto d) Red Anillo
10. Conecta varias computadoras a través de un HUB
Red Punto a Punto b) Red de Estrella c) Red de Bus d) Red de Árbol
11. Todos los nodos están conectados a la red principal
a) Red de bus b) Red de Anillo c) Red Punto a Punto d) Red Estrella
12. Utiliza conexiones múltiples para crear el circuito cerrado de computadoras
a) Red Punto a Punto b) Red de Anillo c) Red de Bus d) Red de Árbol
13. Está formada por una ramificación de conexiones de computadora a computadora con una base y una punta.
a) Red de bus b) Red de Árbol c) Red Punto a Punto d) Red Estrella
14. Dispositivo tecnológico que tiene la capacidad de centralizar la función de una red con el propósito de repartirla
a) SERVIDOR b) HUB c) NAVEGADOR d) INTERNET

15. Es el método más común de intercambio de información en la world wide web
 a) URL b) HTML c) HTTP d) WWW
16. Es un lenguaje de programación que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet.
 a) HTTP b) URL c) WWW d) HTML
17. Es la conexión mundial de computadoras para compartir información
 a) WEB HOSTING b) ROUTER c) INTERNET d) PAGINA WEB
18. Se considera como un documento electrónico hecho en código HTML y se almacena en servidores
 a) INTERNET b) PAGINA WEB c) WEB HOSTING d) SERVIDOR web
19. Es un sistema de protocolos que hacen posibles servicios Telnet, FTP, E-mail, y otros entre ordenadores que no pertenecen a la misma red.
 a) URL b) HTML c) TCP/IP d) WWW
20. Son los medios de transmisión de una red excepto
 a) UTP b) INFRAROJO c) HTTP d) FIBRA OPTICA
21. ¿Qué significan las siglas HTTP?
 a) Hyper Text Table Position b) Hyper Text Problem Protocol c) Hard Text Type Protocol d) Hyper Text Transfer Protocol
22. ¿Qué etiqueta utilizamos para definir el cuerpo del documento?
 a) <background> b) <body> c) <head> d)
23. ¿Qué etiqueta utilizamos para el encabezado de nuestra página?
 a)
 b) <head> c) <table> d) <html>
24. ¿Cuál es la etiqueta para declarar el título?
 a) <titulo> b) <¡title!> c) <title> d) <head>
25. Elija la etiqueta apropiada para centrar un texto o imagen.
 a) <align> b) <center> c) <centrar> d) <centro>
26. ¿Cuál es la forma correcta de crear un vínculo?
 a) ... c) ...
 b) ... d) ...
27. Elija la forma correcta de ingresar música a nuestra página.
 a) <video src="/música.mp3"> b) <embed src="/música.mp3"> c) <embed src="musica.jpg"> d) <img"/foto.jpg">

28. ¿Cómo definimos un color en sistema hexadecimal?
a) <beige> b) <245,245,220> c) <#F5F5DC>
d) <RGB>
29. ¿Cómo definimos columna dentro de una tabla en una página web?
a) <table> b) <tr> c) <td>
d)

30. ¿Qué etiqueta define un salto de línea?
a)
 b) <break> c) <linebreak> d) <p>
31. ¿Cuál de los siguientes Doctype es el que se utiliza para un documento HTML5?
a) <!doctype html5> b) <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 5.0 c) <!doctype html>
32. Selecciona el elemento en el cuál incluirías los links de la navegación primaria de un sitio:
a) <section> b) <menu> c) <header> d) <nav>
33. ¿Si estuvieras maquetando un blog, en cuál de los siguientes elementos pondrías los links a archivo, categorías, íconos de redes sociales, links a artículos más populares, etc?
a) <aside> b) <section> c) <summary>
34. ¿Qué significa CSS?
a) Creative Style System b) Cascading Style Sheets c) Class Style Sheets d) Cascading Style System
35. ¿Qué propiedad utilizamos para definir una imagen como fondo?
a) background-attachment: b) background-img: c) background-src: d) Ninguna de las anteriores
36. ¿Qué propiedad usamos para establecer el color de fondo?
a) background-color: b) color: c) bgcolor: d) style-color
37. ¿Qué propiedad usamos para darle a un texto el efecto de subrayado?
a) text-transform:lowercase b) text-decoration:line-through c) text-decoration:underline d) text-transform:underline
38. ¿Cuál es la sintaxis correcta en CSS?
a) {p=color:red} b) {p color=red} c) p{ color:red} d) p{ color:red;}
39. ¿Qué propiedad utilizamos para definir el margen derecho en CSS?
a) padding-right: b) border-right: c) margin-right: d) La 1ª y la 3ª.
40. ¿Qué propiedad utilizamos para definir el tipo de fuente?
a) font-family: b) font-style: c) font-type: d) font-variant:

II.- Relaciona ambas columnas correctamente.

- | | |
|---|----------------------|
| 1.- Página web, generalmente de carácter personal, con una estructura cronológica que se actualiza regularmente y que se suele dedicar a tratar un tema concreto. | () Topología de red |
| 2.- Es una red de identificación asociada a un grupo de dispositivos o equipos conectados a la red. | () Cloud |
| 3.- Llamado también enlace , es un elemento de un documento electrónico que hace referencia a otro recurso. | () Foros on line |
| 4.- Es un estándar que sirve de referencia para la elaboración de páginas web. | () Dirección IP |
| 5.- Es un nodo que, formando parte de una red, provee servicios a otros nodos denominados clientes. | () Blog |
| 6.-El número que identifica a cada dispositivo dentro de una red informática. | () Cookies |
| 7.- Es la disposición física en la que se conecta una red de ordenadores. | () Hipervínculo |
| 8.- Es una aplicación web que da soporte a discusiones u opiniones en línea. | () Servidor |
| 9.-Es una de tantas amenazas informáticas de la red | () Dominio |
| 10.-Es un servicio de almacenamiento utilizando como plataforma el internet | () HTML |

III.- Escribe las etiquetas de la estructura básica que tiene que tener una página web en HTML.